

Im Sommersemester 2018 bietet die Medienwerkstatt Kunst die unten aufgeführten Lehrveranstaltungen an.

Die dazugehörigen Teilnehmerlisten und Inhaltsbeschreibungen werden jeweils am Montag **2 Wochen vor Kursbeginn** an der Tür der Medienwerkstatt (Altbau, Raum 403) ausgehängt.

Alle Veranstaltungen sind 1 bis 2-tägig, die Anmeldung ist verbindlich:

Bildbearbeitung für Einsteiger (2 Tage, jeweils 10.00 bis 15.00) 6-8 Teilnehmer

Kurs 1: MI 18.4. bis DO 19.4.

Kurs 2: MI 16.5. bis DO 17.5.

Bildbearbeitung (2 Tage, jeweils 13.00 bis 17.00) 6-8 Teilnehmer

Kurs 1: MI 6.6. und DO 7.6.

Fotoshooting für Einsteiger und Fortgeschrittene (2 Tage, jeweils 13.00 bis 17.00)

6-8 Teilnehmer

Kurs 1: MI 4.7. und DO 5.7.

Vektorgrafik (1 Tag, 13.00 bis 17.00) 6-8 Teilnehmer

Kurs 1: Termin auf Anfrage

Video1 (Einsteiger) (2 Tage, jeweils 10.00 bis 17.00) 6-8 Teilnehmer

Kurs 1: MI 2.5. und DO 3.5.

Kurs 2: MI 13.6. und DO 14.6.

Video2 (Fortgeschrittene) (2 Tage, jeweils von 10.00 bis 17.00) 6-8 Teilnehmer

Kurs 1: DI 17.7. und MI 18.7.

Desktop Publishing (Scribus vs Indesign) (1 Tag, jeweils 10.00 bis 13.00) 6-8

Teilnehmer

Kurs 1: MI 9.5.

Webgestaltung (2 Tage, jeweils 11.30 bis 17.30) 6-8 Teilnehmer

Kurs 1: MI 25.4. und DO 26.4.

Kurs 2: MI 20.6. und DO 21.6.

Sound1: (1 Tag, 13.00 bis 17.00 Uhr) 6-8 Teilnehmer

Kurs 1: MO 14.5.

Sound2: (1 Tag, 13.00 bis 17.00 Uhr) 6-8 Teilnehmer

Kurs 1: MO 11.6.

3D-Gestaltung mit blender (1-2 Tage, jeweils 10.00 bis 17.00) 6-8 Teilnehmer

Kurs 1: DI 29.5. und MI 30.5.

Zusätzlich werden auch dieses Semester Werkstattvertiefungen (Module) angeboten, für die jeweils 3 ECTS-Punkte vergeben werden können:

a.) Modul Werkstattvertiefung: *Vom Portfolio zur Webseite*
erstes Treffen: **MI 18.4. um 14.00**

b.) Modul Werkstattvertiefung: *Experimentelle Animationstechniken*
tba

c.) Modul Werkstattvertiefung: *Großer Lauschangriff - Ein Hörspielprojekt*
erstes Treffen: **MO 9.4. um 13.30**

d.) Modul Werkstattvertiefung: *Drop the Beat - Einführung in die Musikproduktion*
erstes Treffen: **MO 9.4. um 14.30**

d.) Modul Werkstattvertiefung (zusammen mit Volker Menke, Architektur):
TranslatedWorld - Mit der Game-Engine zu virtuellen Welten
erstes Treffen: **DI 24.4. um 13.00 Uhr**